



45 ans | Permis A-B | Véhiculé

Développeur web / PHP
Infographiste 3D

{ Samuel Vermeulen }

Polyvalence

Autodidacte

Curiosité intellectuelle

Sociable

{ PRÉSENTATION }

Passionné par l'informatique depuis ma plus tendre enfance, je suis avec attention les nouvelles technologies avec toujours autant d'enthousiasme.

Curieux par nature, ma soif de connaissance n'est jamais rassasiée.

Développeur junior, je suis un livre ouvert qui ne demande qu'à se remplir.

10 rue Paul Valéry
Hallennes-Lez-Haubourdin
59 320

06 81 77 01 29 - 09 50 93 65 78

samvermeulen@gmail.com

[linkedin.com/in/samuel-vermeulen](https://www.linkedin.com/in/samuel-vermeulen)

github.com/darkmiata

{ EXPÉRIENCES }

2015 **Testeur sportif**

2016 *Decathlon - BTwin village - Lille*
Intérim - mission de test de produit (rollers).

06/2016 **Infographiste 3D**

07/2016 *In Situa - Villeneuve d'Ascq*
Réalisation d'un film d'animation - architecture - archives départementales de l'Isère.

2005 **Infographiste 3D**

2015 *Ingeo 3D - Lille*
Réalisation multimédia de projets d'urbanisme et architecturaux.
Réalisation d'un logiciel de 3D temps réel pour l'Armée de Terre - camp CENZUB (langage C)
Clients: Conseil Général du Nord et du Pas-de-Calais, Port de Paris, architectes, collectivités.

2002 **Infographiste 3D indépendant**

2005 *Halluin*
Développement d'un moteur 3D temps réel de présentation de projets d'urbanisme et routiers. Réalisation multimédia de projets d'urbanisme et architecturaux.

1997 **Infographiste 3D**

2002 *Siria technologies - Villeneuve d'Ascq*
Réalisation multimédia de projets d'urbanisme et architecturaux.
Clients: Conseil Général du Nord et du Pas-de-Calais, architectes, collectivités.

1996 **Dessinateur / Projeteur DAO**

1997 *Océanaute industrie - Hem*
Ingénierie mécanique - dessinateur / concepteur 3D de refuges sous-marins sous AutoCAD.

{ FORMATIONS }

Développeur Web - Symfony 3

M2i - Euratechnologie - Lille
14 nov 2016 - 21 février 2017

Service militaire - Tireur sur char AMX30-b2

1er régiment de cuirassiers - Saint Wendel - Allemagne
1995 - 1996

DUT génie mécanique et productique

IUT GMP Lille 1 - Villeneuve d'Ascq
1993 à 1995

Lauréat Défi Jeunes 1995 - association Aquabulle

IUT GMP Lille 1 - Villeneuve d'Ascq
1995

BAC - BEP - CAP mécanique productique

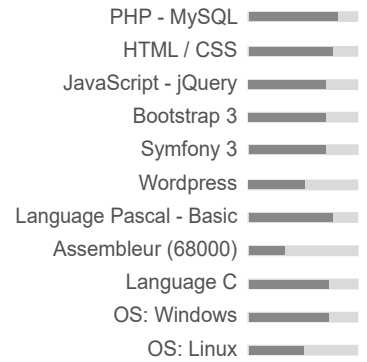
Lycée Colbert - Tourcoing
1989 - 1993

{ PROJETS PERSONNELS }

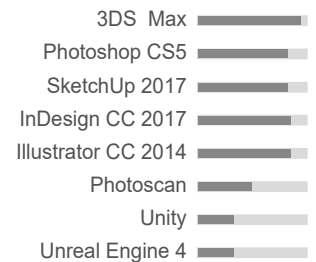
- Site personnel d'E-commerce de prêt-à-porter, «vitrine technique», réalisé en PHP sous le framework Symfony 3.
- Application PHP de *web scraping* permettant de récupérer toutes les données d'un site E-commerce de prêt-à-porter et création de la base de données.
- Réalisation d'un logiciel de présentation de projets routier en 3D temps réel (langage C - gestion du trafic)
- Réalisation d'un logiciel de calcul d'images de synthèse (langage C - technique de lancé de rayons)

{ COMPÉTENCES }

Développement - Webdesign



Logiciels



Autres

- Anglais: bonne compréhension écrite.
- Méthode Agile, Scrum

{ LOISIRS }

Sport

- Membre d'un club de force athlétique - musculation
- VTT

Gaming

- Admin. d'un site communautaire (www.kerbalspaceprogram.fr)
- E-sport en équipe (*OverWatch*)
- *WOW* - 3 ans chef de guildes d'une équipe de 30 joueurs
- Jeux de stratégie
- Jeux de gestion

Bricolage

- *Maker*
- Domotique: Arduino et électronique
- Mécanique auto et moto
- Pilotage sur circuits

Lectures

- Sciences
- Philosophie

Fonction: Développeur Web - PHP

Expérience: Junior

Disponibilité: Immédiate

Mobilité: Métropole Lilloise

Mars 2017 - Aujourd'hui

Site personnel d'E-commerce de prêt à porter version Symfony 3 ([Lien](#))

- Contexte: Conception et développement d'un site classique de vente développé en php sous le framework Symfony 3. Mise en situation personnel afin d'être à l'aise avec les problématiques de site e-commerce. Site spécimen n'ayant que pour but une démonstration technique et d'apprentissage.
- **PHP 5.5 - SYMFONY 3 - MYSQL - HTML - CSS - JAVASCRIPT - BOOTSTRAP - NETBEANS - GITHUB - HEIDISQL**

Site personnel d'E-commerce de prêt à porter ([Lien](#))

- Contexte: Conception et développement d'un site classique de vente développé en php de base. Mise en situation personnel afin d'être à l'aise avec les problématiques de site e-commerce. Site spécimen n'ayant que pour but une démonstration technique et d'apprentissage.
- **PHP 5.5 - HTML - MYSQL - CSS - JAVASCRIPT - BOOTSTRAP - NETBEANS - GITHUB - HEIDISQL**

Applicatif PHP de scraping d'un site E-commerce ([Lien](#))

- Contexte : Conception et développement d'un applicatif PHP de récupération des données d'un site E-commerce existant et création d'une base de données : analyse des pages de catégories, de vêtements, récupération des pages internet des articles, et de toute les informations et images. La base de donnée est utilisé pour le site spécimen d'e-commerce.
- **PHP 5.5 - MYSQL - PHP Simple HTML DOM Parser - NETBEANS - HEIDISQL**

Nov 2016 - Mars 2017 - formation

Site internet de gestion de flotte de livraison à vélo

- Contexte : Gestion de commandes, inscriptions, calcul des distances et itinéraires.
- **PHP 5.5 - SYMFONY 3 - HTML - CSS - BOOTSTRAP - JAVASCRIPT - GOOGLE MAPS API - NETBEANS - GITHUB**












Site internet de tchat

- **PHP 5.5 - MYSQL - HTML - CSS - BOOTSTRAP - JAVASCRIPT - JQUERY - AJAX - NETBEANS - GITHUB**








Site internet de vente en ligne

- Contexte: Gestion des inscriptions/connexions, articles, panier et commandes, espace d'administration.
- **PHP 5.5 - MYSQL - HTML - CSS - BOOTSTRAP - JAVASCRIPT - NETBEANS - GITHUB**

Développement - Webdesign

PHP - MySQL 
HTML / CSS 
JavaScript - jQuery 
Bootstrap 3 
Symfony 3 
Wordpress 
Language Pascal - Basic 
Assembleur (68000) 
Language C 
OS: Windows 
OS: Linux 

Logiciels

3DS Max 
Photoshop CS5 
SketchUp 2017 
InDesign CC 2017 
Illustrator CC 2014 
Unity 
Unreal Engine 4 
IDE:
Netbeans - Sublime text 3 - HeidiSQL

Site internet de gestion de catalogue de streaming

- Contexte: Gestion des inscriptions/connexions, films, auteurs, recherches élaborés. Ajout/suppression/édition de nouvelles entrées.
- **PHP 5.5 - MYSQL - HTML - CSS - BOOTSTRAP - JAVASCRIPT - NETBEANS - GITHUB**

Site internet de gestion de recettes médicales

- Contexte : Inscriptions/connexions, ajout de nouvelles recettes et ingrédients. Fonctions de recherche par thèmes ou ingrédients.
- **PHP 5.5 - SYMFONY 3 - MYSQL - NETBEANS - GITHUB**

Site internet de gestion de recettes médicales

- Contexte : Inscriptions/connexions, ajout de nouvelles recettes et ingrédients. Fonctions de recherche par thèmes ou ingrédients.
- **PHP 5.5 - SYMFONY 3 - MYSQL - NETBEANS - GITHUB**

2005 - 2015 - Ingeo 3D, Lille

Réalisation multimédia de projets d'architecture et d'architecture

- Réalisation multimédia de projets d'architecture et d'architecture.
- **PHOTOSHOP - 3D STUDIO MAX - ADOBE PREMIERE - SKETCHUP - UNITY**

Site internet de présentation du service 3D de l'entreprise

- Site internet de présentation du service 3D de l'entreprise
- **WORDPRESS - PHOTOSHOP - ADOBE PREMIERE - YOUTUBE**

Maquette virtuelle d'un camp d'entraînement militaire

- Contexte : maquette virtuelle et interactive pour l'armée de Terre. Déplacement libre, éléments de décors animés, gestion d'événements et gestion jour/nuit.
- **BLITZ 3D - 3DS MAX - PHOTOSHOP**

Maquette virtuelle des quais de Paris

- Contexte : Maquette virtuelle et interactive pour Port de Paris. Déplacement libre utilisé pour l'élaboration d'un simulateur de péniche.
- **UNITY - 3DS MAX - PHOTOSHOP**

1990 - projet personnel

Elaboration d'un logiciel de calcul d'images de synthèse

- Contexte : logiciel permettant le calcul d'images de synthèse en technique de lancé de rayons.
- **Environnement technique : C**